the World of Darkness

Jméno: | Koncept: | Kronika:
Věk: | Ctnost: | Frakce:
Hráč: | Neřest: | Název skupiny:

ATRIBUTY

ZDATNOST	Inteligence	●0000	Síla	●0000	Vystupování	●0000
ZRUČNOST	Důvtip	●0000	Obratnost	●0000	Manipulace	●0000
ODOLNOST	Odhodlanost	●0000	Výdrž	●0000	Vyrovnanost	●0000

DOVEDNOSTI

Duševní
(-3 pro netrénované)

Medicína _____ 00000
Okultismus _____ 00000
Pátrání _____ 00000
Počítače _____ 00000
Politika _____ 00000
Řemesla _____ 00000
Věda _____ 00000
Vzdělanost _____ 00000

Tělesné
(-1 pro netrénované)

Atletika _____ 00000
Nenápadnost _____ 00000
Přežití _____ 00000
Rvačka _____ 00000
Řízení _____ 00000
Střelba _____ 00000
Zbraně _____ 00000
Zlodějina _____ 00000

Společenské
(-1 pro netrénované)

Empatie _____ 00000
Jednání se zvířaty _____ 00000
Klam _____ 00000
Projev _____ 00000
Přesvědčování _____ 00000
Společenskost _____ 00000
Zastrašování _____ 00000
Znalost ulice _____ 00000

DALŠÍ RYSY

Přednosti

_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000

Slabosti

_____
_____
_____

Velikost _____
Rychlost _____
Základní iniciativa _____
Obrana _____
Zbroj _____

Zdraví

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□□□□□□□□□□□□□

Síla vůle

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□□□□□□□□□□

Mravnost

10 _____ 0
9 _____ 0
8 _____ 0
7 _____ 0
6 _____ 0
5 _____ 0
4 _____ 0
3 _____ 0
2 _____ 0
1 _____ 0

Zkušenost _____

Zbraně	Modifikátor

Vybavení	Modifikátor

Atributy 5/4/3 • Dovednosti 11/7/4 (+3 specializace) • Přednosti 7 (koupě páté tečky v kterékoliv oblasti stojí dva body) • Zdraví = Výdrž + Velikost • Síla vůle = Odhodlanost + Vyrovnanost • Velikost = 5 u dospělého člověka • Obrana = to nižší z Obratnosti či Důvtipu • Základní iniciativa = Obratnost + Vyrovnanost • Rychlost = Síla + Obratnost + 5 • Počáteční mravnost = 7